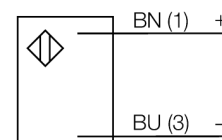


**Détecteur photoélectrique**  
**détecteur en mode barrière (émetteur)**  
**détecteur miniature**  
**VS4EV**

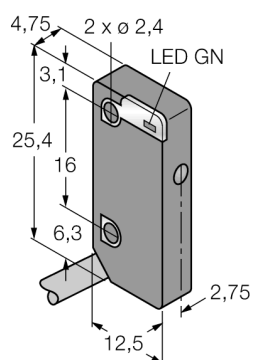
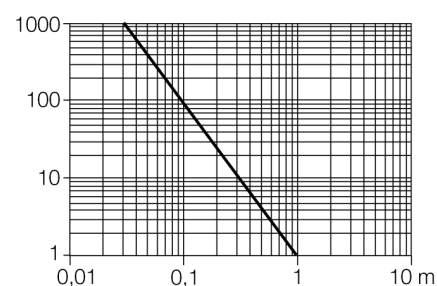
- câble, 2 m
- mode de protection IP67
- tension de service: 10...30 VDC
- format plat
- lumière rouge visible

**Schéma de raccordement**

**Principe de fonctionnement**

Les détecteurs en mode barrière sont constitués d'un émetteur et d'un récepteur. Ils sont montés de telle façon que la lumière de l'émetteur arrive exactement au récepteur. Si un objet interrompt ou affaiblit le rayon lumineux, une commutation sera réalisée. Partout où des objets opaques doivent être détectés, des systèmes barrière sont les détecteurs photoélectriques les plus fiables. Le grand contraste entre l'état clair et sombre, ainsi que les réserves de gain élevées typiques pour ce mode de fonctionnement, permettent un fonctionnement avec de grandes distances et sous des conditions ambiantes difficiles.

**Courbe de réserve de gain**

Réserve de gain dépend de la portée



<b>Type</b>	VS4EV
No. d'identité	3069422
<b>Mode de fonctionnement</b>	détecteur en mode barrière (émetteur)
Source de lumière	rouge
Longueur d'onde	660 nm
Portée	0...1000mm
Température ambiante	-20...+55 °C
<b>Tension de service</b>	10...30 VDC
Taux d'ondulation	< 10 % $V_{crête \ à \ crête}$
Consommation propre à vide $I_0$	≤ 25 mA
Protection contre les courts-circuits	oui
Protection contre les inversions de polarité	oui
Retard à la disponibilité	≤ 100 ms
<b>Format</b>	rectangulaire, VS4
Dimensions	12.5 x 4.75 x 25.4 mm
Matériau de boîtier	plastique, PC
Lentille	plastique, PC
Raccordement	câble
Longueur de câble	2 m
Section câble	2x 0.381mm <sup>2</sup>
Type de protection	IP67
<b>Indication de la tension de service</b>	LEDvert
Signalisation de défaut	LEDvertclignotant

**Détecteur photoélectrique  
détecteur en mode barrière (émetteur)  
détecteur miniature  
VS4EV**

**Accessoires**

Type	No. d'identi- té		Dimensions
SMBVS4SRA	3069435	Montagewinkel, 300 Edelstahl, rechtwinklig, für Sensoren der Baureihe VS4	