

**Protección de personal
receptor
función de exclusión "muting" integrada
SLPMR14-1110**



- Conexión eléctrica a través del tipo de conector RDLP-8 con extremos abierto ó DELPE-8 con conector M12x1, 8 polos
- grado de protección IP65
- carcasa plana sin zona ciega
- configuración a través de interruptor DIP
- ajuste de una resolución reducida
- función de supresión
- Tensión de servicio: 24 VCC ± 15 %
- resolución 14 mm
- altura de la zona de detección 1110 mm (L1)
- Escudra de fijación incluida en el volumen de suministro

Designación de tipo	SLPMR14-1110
Nº de identificación	3084469

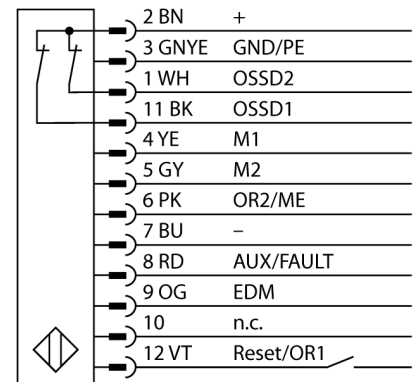
Modo de funcionamiento	barrera luminosa
Resolución óptica	14 mm
Alcance	0...7000 mm
Altura de la zona de detección	1110 mm
Temperatura ambiente	0... +55°C

Tensión de servicio	20...28 VDC
Ondulación residual	< 10 % U _s
Consumo de corriente (estado desactivado)	≤ 150 mA
Corriente sin carga I ₀	≤ 275 mA
Protección cortocircuito	sí
Protección contra polaridad inversa	sí
Función de salida	2 de apertura, 2 PNP
Salida de corriente	0...500mA
Tiempo de respuesta	< 28.5 ms

Modelo	rectangular, EZ-Screen LP
Medidas	26 x 28 x 1108 mm
Material de la carcasa	metal, AL, amarillo
Lente	plástico, acrílico
Conexión	conector
Grado de protección	IP65

Indicación de la tensión de servicio	LED verde
Indicación estado de conmutación	LED bicolor rojo

Esquema de conexiones



Principio de funcionamiento

La barrera de seguridad de alta resolución para la protección de personas se compone de emisor y receptor. El sistema está sincronizado ópticamente por lo que no es necesario ningún cableado entre en el sensor y el receptor. Las salidas de conmutación de seguridad del receptor están conectadas directamente con un relé de carga (por ejemplo IM-T-9A) deteniendo inmediatamente el ciclo de la máquina que representa un peligro. La protección personal tipo PLe de acuerdo con la ISO 13849-1 se cumple gracias a la supervisión del dispositivo de conmutación y de la construcción de diversidad redundante con control de procesos mutuos.